



X19-56593-02



MANUAL DO PRODUTO - XBOX ONE

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SEGURANÇA DO PRODUTO E GARANTIA

Sensor Kinect para Xbox One pode ser vendido separadamente.

⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste e em outros manuais de produtos

Leia este guia para obter informações importantes sobre segurança e saúde para o produto que você comprou.

⚠ ATENÇÃO Se não forem cumpridas as instruções de configuração, uso e cuidado adequado para este produto, isso poderá aumentar o risco de ferimentos graves, morte, danos à propriedade ou danos ao produto ou aos acessórios relacionados. Leia este manual e guarde todos os guias impressos para referência futura. Para obter guias de substituição, vá para xbox.com/xboxone/support/manual.

CONTRATO DE GARANTIA LIMITADA E TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE DO XBOX ONE

Você deve aceitar os Termos de Uso do Xbox (inclusive os termos de software do Xbox e os termos de licença de jogo) em xbox.com/live/terms/sofuse, o Contrato de Serviços da Microsoft em xbox.com/xboxone/slt e a Garantia Limitada em [xbox.com/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) para usar seu console Xbox One.

Ao usar o console Xbox One, você concorda em ficar vinculado a esses termos. Leia-os. Se você não os aceitar, não configure nem use o console Xbox One. Devolva-o à Microsoft® ou a seu revendedor para obter um reembolso.

CONFIGURAÇÃO INICIAL DO CONSOLE E ATUALIZAÇÕES

Você deve conectar-se à Internet para executar a configuração inicial do console e obter atualizações para poder jogar offline (Internet de banda larga recomendada com 1,5 mbps para download/768 kbps para upload. Uma conta da Microsoft e uma conta no Xbox Live em um país/região do Xbox Live com suporte ao Xbox One são necessárias para a configuração inicial, as atualizações e alguns recursos; taxas adicionais podem ser aplicadas). Para obter respostas as perguntas sobre a configuração do console, etapas de solução de problemas, visite xbox.com/support ou entre em contato com o Atendimento ao Cliente Xbox pelo telefone 0800-891-9835.

USO COM DISPOSITIVOS INFRAVERMELHOS

O sensor Kinect pode afetar ou interferir na operação de dispositivos infravermelhos, incluindo controles remotos e óculos 3D. Se você notar alguma interferência ou alcance reduzido, experimente reposicionar o sensor Kinect ou o dispositivo infravermelho.

SEGURANÇA ELÉTRICA

⚠ ATENÇÃO

Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou danos ao console Xbox One ou ao sensor Kinect.

Dispositivos alimentados por CA

Selecione uma fonte de alimentação adequada para o console Xbox One:

- Use apenas a unidade do sistema de alimentação e cabo de

força AC incluídos no console ou recebidos de um centro de reparo autorizado. Se não estiver seguro da adequação da sua unidade de alimentação, compare o número do modelo localizado na unidade com o número do modelo especificado no console. Se for necessária a reposição da unidade do sistema de alimentação ou do cabo de força AC, consulte as informações de contato do Atendimento ao cliente do Xbox em xbox.com/support.

- Verifique se a tomada elétrica fornece o tipo de energia indicada na unidade de alimentação (em termos de voltagem [V] e frequência [Hz]). Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida para sua casa, consulte um eletricitista qualificado.
- Não use fontes de energia que não sejam padrão, geradores ou inversores, mesmo se a voltagem e a frequência parecerem aceitáveis. Use apenas energia AC fornecida por uma tomada de parede padrão.
- Não sobrecarregue a tomada da parede, o cabo de extensão, a régua de tomadas ou outros receptáculos elétricos. Verifique se estão classificados para suportar a corrente total (em amperes [A]) emitida pelo console Xbox One (indicada na unidade do sistema de alimentação) e outros dispositivos no mesmo circuito.

⚠ CUIDADO: Cabos e Fios

- Para reduzir os riscos potenciais de tropeços ou de emaranhamento de fios, disponha os cabos e fios de modo a reduzir a possibilidade de que pessoas e animais de estimação tropecem neles ou os puxem acidentalmente ao se moverem nas proximidades ou caminharem pela área, e não permita que crianças brinquem com os cabos e fios.

Para evitar danos aos cabos e à alimentação:

- Proteja os cabos para evitar que sejam pisados ou amassados.
- Proteja os cabos para que não sejam apertados ou dobrados de modo acentuado, particularmente nos pontos de conexão com a tomada elétrica, a unidade de alimentação e o console.
- Não puxe, enlance, dobre ou de outra forma agride os cabos de alimentação.
- Não exponha os cabos de alimentação a fontes de calor.
- Mantenha crianças e animais longe dos cabos de força. Não permita que as crianças os mordam ou mastiguem.
- Ao desconectar os cabos de alimentação, puxe-os pelo conector. Não puxe o cabo propriamente dito.

Se o cabo de força ou a unidade do sistema de alimentação estiverem danificados de alguma forma, pare de usá-los imediatamente. Visite xbox.com/support para obter informações de contato do Atendimento ao Cliente do Xbox.

Desconecte o console Xbox One durante tempestades de raios ou se não for usá-lo por um período longo.

DISPOSITIVOS ALIMENTADOS POR PILHA

⚠ ATENÇÃO: Segurança da Pilha

As seguintes precauções aplicam a todos os produtos que usam pilhas descartáveis ou recarregáveis, inclusive polímero de lítio. O uso indevido da pilha pode resultar em ferimentos graves, morte, danos à propriedade ou dano ao produto ou aos acessórios relacionados, como resultado de vazamento de fluido da pilha, incêndio, superaquecimento ou explosão. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Provoca queimaduras nos olhos e na pele, e é nocivo se ingerido. Para

reduzir o risco de lesão:

Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças. Remova as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar seu dispositivo por um período prolongado. Sempre remova pilhas antigas, fracas ou gastas imediatamente e recicle-as ou descarte-as de acordo com os regulamentos de descarte locais e nacionais/regionais.

Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, invertendo as etapas de instalação fornecidas para este produto e tomando cuidado para impedir que o líquido vazado entre em contato com sua pele ou suas roupas. Se o fluido da pilha entrar em contato com a pele ou as roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir as pilhas novas, limpe completamente o compartimento com um pano seco ou siga as recomendações de limpeza do fabricante da pilha.


- Não esmague, abra, perfure, corte, aqueça acima de 35°C (95°F), aplique calor direto nem descarte as pilhas com fogo.
- Não misture pilhas novas e antigas ou pilhas de tipos diferentes (por exemplo, pilhas de carbono-zinco e pilhas alcalinas).
- Não deixe que objetos metálicos toquem os terminais da pilha no dispositivo; eles podem esquentar e causar queimaduras.
- Não transporte nem coloque as pilhas junto com colares, grampos ou outros objetos de metal.
- Não deixe um dispositivo alimentado por pilha exposto à luz solar direta por um período prolongado, como no painel do carro durante o verão.
- Não coloque as pilhas na água nem permita que elas se molhem.
- Não conecte as pilhas diretamente a tomadas de parede ou soquetes de acendedores de cigarros do carro.
- Não tente conectar aos terminais da pilha, a menos que esteja usando um dispositivo host aprovado pela Microsoft.
- Não dê pancadas, jogue, pise nem exponha as pilhas a choques físicos severos.
- Não fure os invólucros das pilhas de maneira alguma.
- Não tente desmontar ou modificar as pilhas de maneira alguma.
- Não recarregue as pilhas próximo ao fogo ou em condições extremamente quentes.

USAR E CUIDAR DE SEU CONSOLE XBOX ONE

ATENÇÃO: Não tente consertar

Não tente desmontar, abrir, consertar ou modificar o produto, acessórios ou sistema de alimentação. Isso pode apresentar risco de choque elétrico, fogo ou outros riscos ou danos a seu sistema Xbox One. Evidências de tentativas de abrir e/ou modificar este dispositivo, incluindo áreas descascadas ou perfuradas, assim como a remoção de qualquer rótulo, cancelarão a Garantia Limitada e desqualificarão o Xbox One para reparo autorizado. A modificação de seu console pode resultar em banimento permanente do Xbox Live, que é necessário para jogos e para alguns outros usos do console.

Uso e limpeza

 **ATENÇÃO: Não permita que o console ou o sensor entrem em contato com líquidos.** Para reduzir o risco de fogo ou choque elétrico, não exponha o console ou o sensor a chuva ou outros tipos de umidade.

Use de acordo com as seguintes instruções:

- Não use perto de nenhuma fonte de calor.
- Não posicione o console na vertical.
- Use apenas conexões/acessórios especificados pela Microsoft.
- Desconecte o sistema de alimentação da energia para evitar que o console fique ligando e desligando ou que o disco seja

ejetado durante a limpeza.

- Limpe somente a parte externa do Xbox One. Verifique se não existem objetos inseridos nas aberturas de ventilação.
- Use um pano seco — não use esponjas abrasivas, detergentes, produtos em pó esfriantes, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, tiner ou benzeno), ou outros agentes de limpeza líquidos ou em aerosol.
- Não use ar comprimido.
- Não use dispositivos de limpeza de cabeça de DVD.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe com um pano seco os suportes do console e a superfície em que o Xbox One fica.
- Limpe a superfície onde fica o sensor Kinect com um pano seco.

Evite fumaça e pó

Não use o console em locais enfumaçados ou empoeirados. Fumaça e poeira podem danificar o console, principalmente a unidade de disco óptico.


Uso do disco

Para evitar problemas na unidade de disco e danos aos discos ou ao console:


- Remova os discos antes de mover o console.
- Nunca use discos rachados. Eles podem fragmentar-se dentro do console e obstruir ou quebrar partes internas.
- Sempre coloque os discos em seus receptáculos de armazenamento quando não estiverem na unidade de disco. Não armazene discos diretamente sob o sol, próximos a uma fonte de calor ou no console Xbox One. Sempre segure os discos pelas bordas. Para limpar o jogo e outros discos:
 - Segure os discos pela borda; não toque a superfície do disco com os dedos.
 - Limpe os discos usando um pano macio, em movimentos do centro para fora.
 - Não use solventes; eles podem danificar o disco. Não use dispositivos para limpeza de discos.

Objetos metálicos e adesivos

Não coloque itens metálicos ou adesivos próximos ao Xbox One ou sobre ele, pois eles podem causar interferências no controle, no sistema de rede e nos botões ejetar e liga/desliga.

 **CUIDADO:** Imagens estacionárias em videogames podem ficar "queimadas" em algumas telas de TV, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do usuário da TV ou o fabricante antes de começar a jogar.

ESPAÇO DE JOGO

 **ATENÇÃO: Os jogos com o sensor Kinect podem precisar de vários tipos de movimentos. Para reduzir o risco de ferimentos ou danos materiais, tome as seguintes precauções antes de jogar.**

- Verifique se você tem espaço suficiente para se mover livremente.
- Olhe em todas as direções (direita, esquerda, para a frente, para trás, para baixo e para cima). Verifique se não há nada em que você possa tropeçar, como brinquedos, móveis ou tapetes soltos, por exemplo.
- Verifique se o espaço de jogo está longe o suficiente de janelas, parede, escadas, etc.
- Tome cuidado com as crianças e animais que estiverem no local. Se necessário, mude os objetos ou pessoas do espaço de jogo.

Durante o jogo:

- Fique longe o suficiente da sua TV para evitar o contato.
- Mantenha distância suficiente de outros jogadores,

espectadores e animais. A distância pode variar entre os jogos, assim leve em consideração o modo como você está jogando quando determinar o espaço adequado.

- Cuidado para não bater ou tropeçar em objetos ou pessoas. As pessoas e os objetos podem mudar de lugar durante o jogo, por isso, sempre fique alerta em relação ao ambiente.
- Certifique-se de sempre ter um bom piso durante o jogo.
- Jogue em um piso nivelado, com tração suficiente para jogos.
- Use calçados adequados para jogos ou permaneça descalço, caso necessário. Não use salto alto, chinelos etc.

Não se canse demais

Os jogos com o sensor Kinect podem precisar de diversos tipos de atividades físicas.

Consulte um médico antes de usar o sensor se você tiver alguma doença ou problema médico que afete sua capacidade de realizar atividades físicas com segurança, ou se você:

- estiver ou puder estar grávida,
- tiver problemas cardíacos, respiratórios, nas costas, juntas ou outro problema ortopédico,
- sofrer de hipertensão,
- tiver dificuldades para realizar exercícios físicos, ou
- tiver sido instruído a não praticar atividades físicas.

Consulte seu médico antes de iniciar qualquer rotina de exercícios físicos ou programa de fitness que inclua o uso do sensor Kinect.

Não jogue sob influência de drogas ou álcool e certifique-se de que sua capacidade física e seu equilíbrio são suficientes para os movimentos dos jogos.

Faça intervalos periodicamente

Pare e descanse se seus músculos, juntas ou olhos ficarem cansados ou doloridos.

Se sentir cansaço extremo, náusea, falta de ar, aperto no peito, tontura, desconforto ou dor, **PARE DE JOGAR IMEDIATAMENTE** e procure um médico.

JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

⚠️ ATENÇÃO: Avisos importantes para a saúde sobre a utilização de videogames

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque de epilepsia quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de convulsões ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques de epilepsia fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame. Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se sentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.

- Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Quando jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, **NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO**, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os problemas musculoesqueléticos (MSD) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tenossinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder as várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde geral e como a pessoa se posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no *Healthy Gaming Guide* em xbox.com/xboxone/playhealthy. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

⚠️ ATENÇÃO: Risco de engasgo

Este dispositivo pode conter peças pequenas que constituam risco de engasgo para crianças com menos de três anos de idade. Mantenha peças pequenas fora do alcance das crianças.

Garanta que as crianças joguem com segurança

Garanta que as crianças que usam qualquer acessório do Xbox One em conjunto com o console Xbox One e um sensor Kinect joguem de forma segura e dentro de seus limites e verifique se elas entendem o uso adequado do sistema.

Não use acessórios não licenciados, objetos não autorizados ou outros objetos com o sensor Kinect.

O uso desses acessórios ou objetos pode provocar ferimentos em você ou em outras pessoas e/ou danos ao sensor ou outra propriedade. O uso de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

Evite o brilho

Para minimizar a fadiga visual causada pelo brilho, tente o seguinte:

- Posicione-se a uma distância confortável da televisão ou monitor e do sensor Kinect.
- Coloque a televisão ou o monitor e o sensor Kinect longe

de fontes de luz que produzem brilho ou use cortinas para controlar os níveis de luz.

- Opção pela luz natural tranquilizante que minimiza o brilho e a fadiga visual e aumenta o contraste e a clareza.
- Ajuste o brilho e o contraste da televisão ou monitor.

Evite quedas do console

Se o Xbox One cair e atingir alguém, especialmente uma criança pequena, poderá provocar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferimentos e danos ao console Xbox One, configure o Xbox One de acordo com as instruções abaixo. Coloque o console em uma superfície que:

- Seja plana e nivelada.
- Seja estável, com pouca probabilidade de virar.
- Mantenha contato com os quatro suportes do console.
- Ofereça baixo risco de o console escorregar ou deslizar para fora.
- Esteja limpa e sem pó e detritos.

Posicionar o Xbox One

Seu console SÓ DEVE SER usado na posição horizontal para funcionar corretamente. Se você precisar alterar a localização do console, remova os discos, desligue o sistema e remova todos os cabos antes de mover o console.

Evite o superaquecimento do console

Não bloqueie as aberturas de ventilação do console ou do sistema de alimentação. Não coloque o console ou a alimentação sobre uma cama, sofá ou outras superfícies macias que possam bloquear as aberturas. Não coloque o console ou sistema de alimentação em um espaço confinado como uma estante para livros, rack ou gabinete de som, a não ser que o espaço seja bem ventilado.

Não coloque o console ou a alimentação perto de fontes de calor, como radiadores, saídas de ar quente, fogões ou amplificadores.

O Xbox One poderá ser danificado se for usado em um ambiente em que a temperatura externa varie muito e rapidamente. Quando for movido para um local com diferença de temperatura de 20 graus ou mais do local anterior, permita que o console alcance a temperatura ambiente antes de ligá-lo. A temperatura de operação do console é de +5°C (41°F) a +35°C (+95°F).

ATENÇÃO: Segurança auditiva

A exposição excessiva a volumes altos de som usando um fone de ouvido pode resultar em perda temporária ou permanente da audição. Para reduzir o risco de perda auditiva, defina o volume como alto o suficiente para ouvir claramente em ambientes tranquilos, porém não mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois que você começar a ouvir. Seus ouvidos podem adaptar-se ao longo do tempo, e o volume alto pode soar normal, mas o volume elevado ainda pode causar danos à sua audição.
- Não aumente o volume para bloquear o ruído externo. A combinação de ruído externo e som de seus fones de ouvido pode causar danos à sua audição. Fones de ouvido vedados ou com cancelamento de ruído podem reduzir o ruído externo, para que você não precise aumentar o volume.
- Se você não puder compreender alguém próximo a você que está falando normalmente, abaixe o volume. O som que abafa a fala normal pode causar danos à sua audição. Mesmo com fones de ouvido vedados ou com cancelamento de ruído, você deve ser capaz de ouvir a fala das pessoas próximas.

Minimize o tempo que você passa ouvindo som alto

- Quanto maior for a sua exposição ao alto volume de som, mais prováveis serão os danos à sua audição. Quanto mais alto for o som, menor será o tempo necessário para causar danos à audição.
- No volume máximo, ouvir música no dispositivo com fones

de ouvido poderá causar danos permanentes à sua audição em 15 minutos. Mesmo volumes inferiores poderão causar danos à audição se você for exposto a eles por muitas horas.

- Todo o som ao qual você é exposto durante um dia se acumula. Se você for exposto a outros sons altos, levará menos tempo para que ocorram danos à sua audição quando você ouvir com volume elevado.
- Para usar o dispositivo com segurança sem um limite de tempo, mantenha o volume baixo o suficiente para que você possa manter uma conversa com pessoas próximas.

⚠ CUIDADO: Dispositivos médicos pessoais

As emissões de radiofrequência de equipamentos eletrônicos podem prejudicar o funcionamento de outros equipamentos eletrônicos, causando defeitos de funcionamento. Embora o dispositivo tenha sido projetado, testado e fabricado de acordo com as normas que regem a emissão de radiofrequência em países/regiões como Estados Unidos, Canadá, União Europeia e Japão, os transmissores sem fio e circuitos elétricos no dispositivo podem causar interferência em outros equipamentos eletrônicos. Sempre tome as seguintes precauções:

Passos com marca-passos

- A Health Industry Manufacturers Association recomenda que a distância mínima de 15 cm (6 polegadas) seja mantida entre um dispositivo sem fio e um marca-passos para evitar potenciais interferências no marca-passos.
- Dispositivos sem fio não devem ser transportados no bolso do peito.
- Se você tiver qualquer razão para suspeitar de que uma interferência está ocorrendo, desligue o dispositivo imediatamente.

Outros dispositivos médicos

Se você usar qualquer outro dispositivo médico pessoal, consulte o fabricante do dispositivo médico ou seu médico para determinar se é adequado o uso de outros dispositivos eletrônicos perto do seu dispositivo médico.

GARANTIA LIMITADA

AO USAR O SEU XBOX ONE OU ACCESÓRIO VOCÊ CONCORDA COM OS TERMOS DESTA GARANTIA. ANTES DE CONFIGURÁ-LO, POR FAVOR LEIA ATENTAMENTE ESTA GARANTIA. SE VOCÊ NÃO ACEITAR OS TERMOS DESTA GARANTIA, NÃO USE SEU XBOX ONE NEM O ACCESÓRIO. DEVOLVA-O SEM USO PARA O SEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Entre em contato com a Microsoft, neste endereço: service.xbox.com ou ligue para 0800-891-9835

Esta garantia lhe dá direitos legais específicos. O exercício desta garantia ocorrerá desde que permitido por lei e a não ser que restrito ou proibido por lei.

1. Definições

- "Xbox One" significa um novo console Xbox One e Sensor Kinect para Xbox One comprado de um revendedor autorizado.
- "Acessório" significa um novo acessório de hardware Xbox One fabricado pela Microsoft comprado de um revendedor autorizado.
- O "Período da Garantia" do Xbox One significa 1 ano a contar da data de sua compra; e para os Acessórios significa 90 dias a contar da data de sua compra.
- "Você" significa o usuário final original.
- "Condições Normais de Uso" significa o uso normal pelo consumidor sob condições normais em casa, de acordo com o manual de instruções que acompanha o Xbox One

ou Acessório.

2. Garantia

- (a) Esta garantia é válida para o Xbox One ou Acessório comprado no Brasil, de um revendedor autorizado da Microsoft. Uma lista de revendedores autorizados da Microsoft está disponível em www.xbox.com/pt-br/ ou em caso de dúvidas, entre em contato com o Atendimento ao Cliente Xbox pelo telefone 0800-891-9835. Em nenhuma circunstância a Microsoft se responsabilizará pelo Xbox One ou Acessório adquirido fora do território brasileiro e/ou de revendedores não autorizados. Para ter direito à garantia, você deve apresentar à Microsoft a nota fiscal do seu Xbox One ou Acessório no momento em que solicitar o serviço.
- (b) Durante o Período de Garantia, a Microsoft garante, apenas a você, que o Xbox One ou Acessório não apresentará defeitos sob Condições Normais de Uso.
- (c) Esta é a única garantia ou condição que a Microsoft oferece ao seu Xbox One ou Acessório, e a Microsoft não oferece nenhuma outra garantia ou condição. Ninguém mais poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.
- (d) SE A LEGISLAÇÃO DO SEU PAÍS LHE OFERECER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUINDO GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, A SUA DURAÇÃO ESTARÁ LIMITADA AO PERÍODO DE GARANTIA. Algumas jurisdições não permitem limitar a duração de uma garantia implícita, portanto esta limitação talvez não se aplique a você.

3. Para obter os serviços da garantia

- (a) Por favor, antes de iniciar o processo de garantia solicitamos verificar as dicas para resolução de problemas na seção de Suporte neste endereço: service.xbox.com.
- (b) Se essas dicas não resolverem o seu problema, siga o processo de reparo on-line na seção de suporte do endereço: service.xbox.com. Se não tiver acesso à Internet, ligue para 0800-891-9835.
- (c) Antes de enviar o seu Xbox One ou Acessório a um centro de assistência técnica autorizado da Microsoft para o serviço solicitado, guarde uma cópia dos dados que queira salvar e exclua todos os que considere confidenciais. A Microsoft não se responsabiliza por seus dados e pode apagá-los.

4. Responsabilidade da Microsoft

- (a) Depois que você devolver o seu Xbox One ou Acessório à Microsoft, esta irá inspecioná-lo.
- (b) Se a Microsoft determinar que o Xbox One ou o Acessório apresentou defeito nos primeiros 90 (noventa) dias do Período de Garantia sob Condições Normais de Uso, a Microsoft irá, a seu critério, reparar ou substituir o produto ou você receberá o reembolso do preço de compra ou um desconto proporcional ao preço de compra pago por você, caso decida manter o seu Xbox One ou Acessório. Se a Microsoft determinar que o Xbox One ou Acessório apresentou defeito durante o Período de Garantia, mas após o primeiro período de 90 (noventa) dias mencionado, em Condições normais de uso, a Microsoft irá, a seu critério, reparar ou substituir o produto ou você receberá o reembolso do preço de compra. O reparo poderá usar peças novas ou recondicionadas. A substituição poderá ser feita com uma unidade nova ou recondicionada. O reembolso do preço de compra será reajustado monetariamente pelo INPC-IBGE (Índice Nacional de Preços ao Consumidor, publicado pelo Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística) ou, em caso de extinção deste índice, pelo índice que o substituir.
- (c) Após o reparo ou a substituição, o seu Xbox One ou

Acessório estará coberto pelo restante do Período de Garantia original ou por 95 dias contados da data do envio pela Microsoft, aquele que for maior. Salvo expressa disposição em contrário da lei aplicável, o reparo ou a substituição do seu Xbox One ou Acessório durante o Período de Garantia em nenhuma hipótese implica, constitui ou deve ser interpretado como suspensão, interrupção, extensão, prorrogação, renovação ou reinício do Período de Garantia original oferecida nos termos deste instrumento.

- (d) A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT DE REPARAR OU SUBSTITUIR SEU XBOX ONE OU ACESSÓRIO, OU DE REEMBOLSAR O PREÇO DE COMPRA OU, SE FOR O CASO, CONCEDER-LHE UM DESCONTO PROPORCIONAL AO PREÇO DE COMPRA SERÁ O SEU ÚNICO RECURSO, SALVO SE HOUVER OUTRA FORMA PREVISTA NA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.
- (e) Se o seu Xbox One ou Acessório apresentar defeito após o fim do Período de Garantia, não haverá cobertura por nenhum tipo de garantia. Após o final do Período de Garantia, a Microsoft poderá cobrar uma taxa por seu trabalho de diagnosticar e prestar assistência técnica a qualquer problema do seu Xbox One ou Acessório.

5. Exclusões da garantia

A Microsoft não se responsabilizará e esta garantia não se aplicará se o seu Xbox One ou Acessório:

- (a) estiver danificado pela utilização com produtos não vendidos nem licenciados pela Microsoft (incluindo, por exemplo, jogos e acessórios não fabricados nem licenciados pela Microsoft, jogos "piratas" etc.);
- (b) for usado para fins comerciais (incluindo, por exemplo, aluguel, pay-per-play [paga por jogada] etc.);
- (c) estiver aberto, modificado ou adulterado (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de anular qualquer limitação técnica, segurança ou mecanismo antipirataria do Xbox One ou Acessório etc.) ou se o seu número de série tiver sido removido ou estiver alterado;
- (d) estiver danificado por qualquer causa externa (incluindo, por exemplo, ter caído, ter sido usado com ventilação inadequada etc. ou deixar de adotar as instruções do manual de instruções do Xbox One ou Acessório); ou
- (e) tiver sido reparado por terceiros e não pela Microsoft ou seus prestadores de serviços autorizados.

6. EXCLUSÃO DE DETERMINADOS DANOS

A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS DIRETOS, INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER IMPOSSIBILIDADE DE USAR SEU XBOX ONE OU ACESSÓRIO; OU QUAISQUER DANOS NÃO RELACIONADOS DIRETAMENTE COM UM DEFEITO DO SEU XBOX ONE OU ACESSÓRIO. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DESSES DANOS, E MESMO SE QUALQUER RECURSO DEIXAR DE CUMPRIR O SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Algumas jurisdições não aceitam a exclusão ou limitação de danos incidentais ou consequentes, portanto esta limitação ou exclusão talvez não se aplique a você.

7. Termos suplementares

Se tentar anular ou contornar qualquer limitação técnica, segurança ou sistema de antipirataria do Xbox One ou do Acessório, poderá prejudicar a operação do seu Xbox One ou Acessório que poderá deixar de funcionar, permanentemente. Além disso, a garantia estará anulada e o seu Xbox One ou Acessório não estará mais qualificado para reparo autorizado, mesmo com o pagamento de uma taxa.

8. Escolha da lei aplicável

- (a) Se você comprou o seu Xbox One ou Acessório no Brasil, a legislação brasileira rege a interpretação desta garantia

e qualquer alegação de que a Microsoft a tenha violado, independentemente do princípio do conflito de leis.

(b) Esta garantia é válida apenas no Brasil.

LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software do seu Xbox One ou Acessório estão disponíveis no endereço xbox.com/xboxone/slt. Ao usar o seu Xbox One ou Acessório, você concorda com estes termos de licença de software. Antes de configurá-lo, por favor, leia atentamente os termos da licença de software. Se você não aceitar os termos da licença de software, não use o seu Xbox One ou Acessório. Devolva-o sem uso para a loja onde comprou o seu Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para obter um reembolso.

INFORMAÇÕES REGULAMENTARES

- Não se destina a uso em aplicativos de maquinaria, médicos ou industriais.
- Quaisquer mudanças ou modificações não aprovadas expressamente pela Microsoft poderão anular a autorização do usuário para operar o equipamento.
- Este produto se destina ao uso com equipamento de sistemas da informação listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950-1 (certificado pela marca CE).
- Não há peças incluídas que necessitem de manutenção.
- Este dispositivo é classificado como um produto comercial para operação entre +5°C (41°F) a +35°C (+95°F).

Para obedecer aos requisitos de exposição a RF da FCC, as seguintes configurações operacionais devem ser satisfeitas: a antena deve ser instalada pelo fabricante e não podem ser feitas alterações. Os dispositivos sem fio não devem ser posicionados ao lado de outra antena ou transmissor ou funcionar em conjunto com estes. Com exceção do headset e dos dispositivos de mão, os dispositivos sem fio devem ficar a pelo menos 20 cm (8 polegadas) de distância da antena do dispositivo sem fio e de qualquer pessoa.

Apenas para dispositivos 802.11a e 802.11n de 5GHz

Este produto está restrito somente a uso interno para reduzir qualquer potencial de interferência prejudicial com operação licenciada na faixa de frequência de 5,15 a 5,25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; E.U.A. Estados Unidos: (800) 426-9400.

Regulamentos para interferência de rádio e TV

O(s) dispositivo(s) de hardware da Microsoft pode(m) irradiar energia de radiofrequência (RF). Se não for instalado e usado estritamente de acordo com as instruções fornecidas na documentação impressa e/ou nos arquivos de ajuda na tela, o dispositivo poderá causar interferência prejudicial a outros dispositivos de radiocomunicação (por exemplo, rádios AM/FM, televisões, babás eletrônicas, telefones sem fio etc.). No entanto, não há nenhuma garantia de que a interferência de RF não ocorrerá em uma instalação específica.

Para determinar se seu dispositivo de hardware está causando interferência em outros dispositivos de radiocomunicação, desconecte o dispositivo do computador ou remova as pilhas do dispositivo (para um dispositivo alimentado por pilhas). Se a interferência parar, provavelmente foi causada pelo dispositivo. Se a interferência continuar depois que você desconectar o dispositivo de hardware ou retirar as pilhas, desligue o computador e ligue-o novamente. Se a interferência parar quando o computador for desligado, verifique se um dos dispositivos de E/S (entrada/saída) ou uma das placas de acessórios internas do computador está causando o problema. Desconecte os dispositivos de E/S, um de cada vez, e verifique se a interferência cessará.

Se este dispositivo de hardware causar interferência, tente

executar as seguintes medidas para corrigi-la:

- Mude o local da antena do outro dispositivo de radiocomunicação (por exemplo, rádio AM/FM, televisão, babá eletrônica, telefone sem fio, etc.) até que a interferência pare.
- Afaste mais o dispositivo de hardware do rádio ou TV ou mova-o para um dos lados do rádio ou da TV.
- Conecte o computador a outra tomada, de modo que o dispositivo de hardware e o rádio ou a TV estejam em circuitos diferentes, controlados por disjuntores ou fusíveis diferentes.

Caso necessário, peça mais sugestões ao revendedor do computador ou a um técnico de rádio/TV experiente.

ATENÇÃO Dispositivos sem fio a bordo de aeronaves

Antes de embarcar em um avião ou guardar um dispositivo sem fio na bagagem que será embarcada, remova as pilhas do dispositivo sem fio ou desligue o dispositivo sem fio (se ele tiver uma chave liga/desliga). Os dispositivos sem fio podem transmitir energia de radiofrequência (RF), de forma muito parecida com um telefone celular, quando as pilhas estão instaladas e o dispositivo sem fio está ligado (se ele tiver uma chave liga/desliga).

Especificações sobre o laser

CUIDADO

O uso de controles ou ajustes, ou o desempenho de procedimentos diferentes daqueles especificados neste documento pode resultar em exposição perigosa à radiação.

Este dispositivo está em conformidade com a Norma Internacional IEC 60825-1:2007 para um produto de laser Classe 1. Este dispositivo também está em conformidade com as normas 21 CFR 1040.10 e 1040.11, com exceção de desvios conforme o Aviso sobre Laser nº 50, datado de 24 de junho de 2007. A etiqueta Laser de Classe 1 a seguir está localizada na parte inferior do sensor:



Descarte de resíduos de pilhas e de equipamentos elétricos e eletrônicos



Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletroeletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletro-eletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto. Contate weee@microsoft.com para obter mais informações sobre resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos e pilhas usadas.

Este produto pode usar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas. Este

produto se destina ao uso com equipamento de Informática listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950 (certificado pela marca CE).

PRODUZIDO NO POLO INDUSTRIAL DE MANAUS



CONHEÇA A AMAZÔNIA

CNPJ: 04.712.500/0001-07
MICROSOFT DO BRASIL IMPORTAÇÃO E
COMÉRCIO DE SOFTWARE E VIDEO GAMES LTDA
AVENIDA BERNADINO DE CAMPOS N.98 SALA 08
PARAISO – SÃO PAULO – SP CEP: 04004-040

COPYRIGHT

As informações e opiniões expressas neste documento, inclusive URLs e outras referências a sites na Internet, podem ser alteradas sem aviso prévio. Este documento não lhe concede direitos legais a nenhuma propriedade intelectual de qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para fins de referência interna.

© 2014 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect e os logotipos Xbox e Xbox LIVE são marcas do grupo de empresas Microsoft.

Este produto incorpora tecnologia de proteção de direitos autorais, protegida por reivindicações de determinadas patentes americanas de propriedade da Macrovision Corporation e outros proprietários de direitos. O uso desta tecnologia de proteção de propriedade intelectual deve ser autorizado pela Macrovision Corporation, e destina-se apenas a exibições domésticas e outras exibições limitadas, a menos que de outra forma autorizado pela Macrovision Corporation. Proibido recondicionar ou desmontar.

HDMI, o logotipo HDMI logo e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing, LLC.



Para patentes DTS, acesse <http://patents.dts.com>.

Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. Os símbolos DTS, DTS-HD, e o símbolo & DTS juntos são marcas registradas, e DTS-HD Master Audio | 7.1 é marca registrada DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos Direitos Reservados.



O símbolo Dolby e double-D são marcas registradas de Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Todos Direitos Reservados.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Todos Direitos Reservados.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Todos Direitos Reservados.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Todos Direitos Reservados.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Todos Direitos Reservados.



Os logos Blu-ray Disc™, Blu-ray™, são marcas registradas da Blu-ray Disc Association.



Os nomes de empresas e produtos reais aqui mencionados podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. Estados Unidos e/ou outras patentes internacionais pendentes.

ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas para as perguntas mais comuns, etapas de solução de problemas e informações de contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite xbox.com/support.



3092-13-1569

Modelo: 1537



(0 1) 0 7 8 9 8 3 5 2 8 3 1 0 8 2

(01) 07898352831082

"Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário."





XBOX ONE